



**UNIVERSIDAD DE ORIENTE
COMISIÓN CENTRAL DE CURRICULA
PROGRAMA DE ASIGNATURA**

NOMBRE DE LA ASIGNATURA			
Informática II			
ESCUELA Administración		DEPARTAMENTO Contaduría	
CODIGO 091-2833	PRERREQUISITO(S) 091-1822	CREDITOS 3	SEMESTRE III
HORAS SEMANALES 4	TOTAL HORAS SEMESTRE 64	VIGENCIA	
HORAS TEORICAS 2	HORAS PRACTICAS 2	ELABORADO POR: Unificado por: Anzoátegui, Monagas, Nueva Esparta y Sucre.	
SINTESES DE CONOCIMIENTOS PREVIOS			
<ul style="list-style-type: none">• Configuración de la computadora y su funcionamiento lógico.• Manejo de Sistema Operativo y Software de aplicación.			
OBJETIVO GENERAL			
Diseñar sistemas de información en el área administrativa, considerando los recursos de Software y estrategias existentes para la solución de problemas en las organizaciones.			
SINOPSIS DE CONTENIDO			
UNIDAD I: Principios Fundamentales sobre Archivos de Datos			
UNIDAD II: Análisis, Diseño y Proceso de Sistemas de Información			
UNIDAD III: Software Manejador de Base de Datos.			
UNIDAD VI: Temas de Actualidad.			
BIBLIOGRAFÍA			
<ul style="list-style-type: none">• COHEN Daniel (1996). Sistemas de Información para la toma de Decisiones. México. Mc Graw-Hill Interamericana Editores, S.A de C.V• COHEN Daniel y Asin Enrique (2000). Sistemas de Información para los Negocios. México. Mc Graw-Hill Ineramericana Editores, S.A de CV.• Curso básico de Microsoft Access 2000. Editorial Norma 1999.• SEEN James. Análisis y Diseño de Sistemas de Información. Ediorial Mc Graw-Hill. México 1999.• HIERAUF Robert. Sistemas de InformaciónGerencial.• NORTON Peter. Introducción a la computación. Ediorial Mc Graw-Hill. México 2001.			

UNIDAD I Principios Fundamentales sobre Archivos de Datos.	HORAS 8
OBJETIVOS ESPECIFICOS	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Definir los conceptos básicos de Archivo y Procesamiento de Datos. 2. Distinguir los diferentes tipos de Archivos según su acceso y de acuerdo a su contenido. 3. Diferenciar los conceptos sobre Banco de Datos y Base de Datos. 	
CONTENIDO	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Conceptos básicos: Campo, Registro, Archivo, Longitud y tipo de Dato de los Campos, Longitud de un Registro, Longitud de un Archivo, Organización de Archivos, Mantenimiento y Procesamiento de Archivo. 2. Clasificar los Archivos según su acceso (Secuencial e Indexado) y según su contenido (Maestro, Transacciones, Tabla, Histórico, Respaldo y Reporte) 	
ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Exposición de contenidos por parte del docente. 2. Talleres en grupos de trabajo. 	
ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Pruebas escritas. 2. Trabajos de Investigación 	
BIBLIOGRAFÍA	
<p>SEEN James. Análisis y Diseño de Sistemas de Información. . Editorial Mc Graw-Hill. México 1999.</p> <p>NORTON Peter. Introducción a la computación. Editorial Mc Graw-Hill. México 2001.</p>	

UNIDAD II Análisis, Diseño y Proceso de Sistemas de Información.	HORAS 20
OBJETIVOS ESPECIFICOS	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Definir los conceptos básicos sobre Sistemas de Información. 2. Aplicación de los conceptos fundamentales sobre desarrollo de Sistemas de Información. 3. Identificar los diferentes tipos de Sistemas de Información. 4. Identificar las diferentes medidas de protección de la información almacenada en la computadora. 	
CONTENIDO	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Concepto de Datos, Información, Sistema de Información, Analista de Sistema, Ciclo de Desarrollo de Sistemas de Información. Características de un sistema de Información. 2. Problemas planteados en el área administrativa aplicando las fases de Análisis y Diseño 	

de Sistemas.

3. Tipos de Sistemas de Información: de transacción, administrativo, de toma de decisiones, para el usuario final.
4. Medidas de protección de información: claves de acceso, respaldo, niveles de acceso, medidas de protección en el área de almacenamiento de datos.

ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS

1. Exposición de contenidos por parte del docente.
2. Talleres con problemas asados en el área de negocio.
3. Guías de ejercicios.

ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN

3. Pruebas escritas.
4. Trabajos de Investigación

BIBLIOGRAFÍA

SEEN James. Análisis y Diseño de Sistemas de Información. . Editorial Mc Graw-Hill. México 1999.

COHEN Daniel y Asin Enrique (2000). Sistemas de Información para los Negocios. México. Mc Graw-Hill Ineramericana Editores, S.A de CV.

HIERAUF Robert. Sistemas de Información Gerencial

UNIDAD III Software Manejador de Base de Datos.	HORAS 20
OBJETIVOS ESPECIFICOS 1. Manejar un Software de Base de datos.	
CONTENIDO 1. Definiciones básicas: Base de Datos, Tablas, Registros, Campos, Datos, Formularios, Consultas, Informes, Clave Principal, Relaciones. 2. Creación y Usos de Bases de Datos, usando el Software.	
ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS 1. Exposición de contenidos por parte del docente. 2. Prácticas en el computador relacionadas con el área de negocios	
ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN 1. Prácticas evaluadas en el computador	

BIBLIOGRAFÍA

SEEN James. Análisis y Diseño de Sistemas de Información. Editorial Mc Graw-Hill. México 1999.

HIERAUF Robert. Sistemas de Información Gerencial.

CRAIG Hedi y TIMOTHY Buchanan. Aprendiendo Microsoft Access 2000 en 24 horas. Editorial Prentice May. México 1999.

UNIDAD IV
Temas de Actualidad

HORAS
16

OBJETIVOS ESPECIFICOS

1. Identificar la Tecnología de Información (de acuerdo con los avances tecnológicos) que sirven de apoyo a los Sistemas de Información.
2. Aplicar Software de presentación como recurso tecnológico.
3. Identificar conceptos sobre tendencias futuras.

CONTENIDO

1. Comercio Electrónico.
2. Software de Presentación.
3. Tendencias en Inteligencia Artificial. Sistemas Expertos. Internet. Intranet. Correo Electrónico. Páginas Web.

ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS

1. Exposición de contenidos por parte del docente.
2. Prácticas en la computadora

ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN

1. Pruebas escritas.
2. Exposiciones usando el Software de Presentación.

BIBLIOGRAFÍA

COHEN Daniel y Asin Enrique (2000). Sistemas de Información para los Negocios. México. Mc Graw-Hill Ineramericana Editores, S.A de CV.

NORTON Peter. Introducción a la computación. Editorial Mc Graw-Hill. México 2001.